

# Hoe het 'skills paspoort' de sleutel tot succes wordt

*Waarom worden skills de nieuwe valuta in 2030?*

# Retail in 2030





**Terug in de tijd**



**Het onderwijs en het werkveld zijn  
steeds verder uit elkaar gedreven**



**Onderwijs levert een diploma op,  
maar niet altijd de juiste skills**



**53%**

**Is na afstuderen werkeloos of werkt ergens  
waar ze niet voor geleerd hebben**



**27%**

# Retailindustrie verliest haar aantrekkingskracht

**Digitale skills zijn belangrijker dan ooit  
in een tijd waarin de rol van AI groeit**

**AI DISRUPTS  
TRADITIONAL HIRING  
MODELS AT RECORD PACE**

**SKILLS GAP WIDENS  
MORE VITAL THAN  
HIGHER EDUCATION,  
EXPERTS SAY**

**FROM RÉSUMÉ TO  
TO ALGORITHM:  
THE NEW FACE  
OF RECRUITMENT**

**TECH FIRMS DRIVE  
WAR FOR TALENT  
INTO NEW**

Bron: <https://www.nsls.org/blog/exploring-the-gap-between-college-and-career>





60%

**Van alle NL retailbedrijven heeft moeite met het vinden van het juiste personeel**

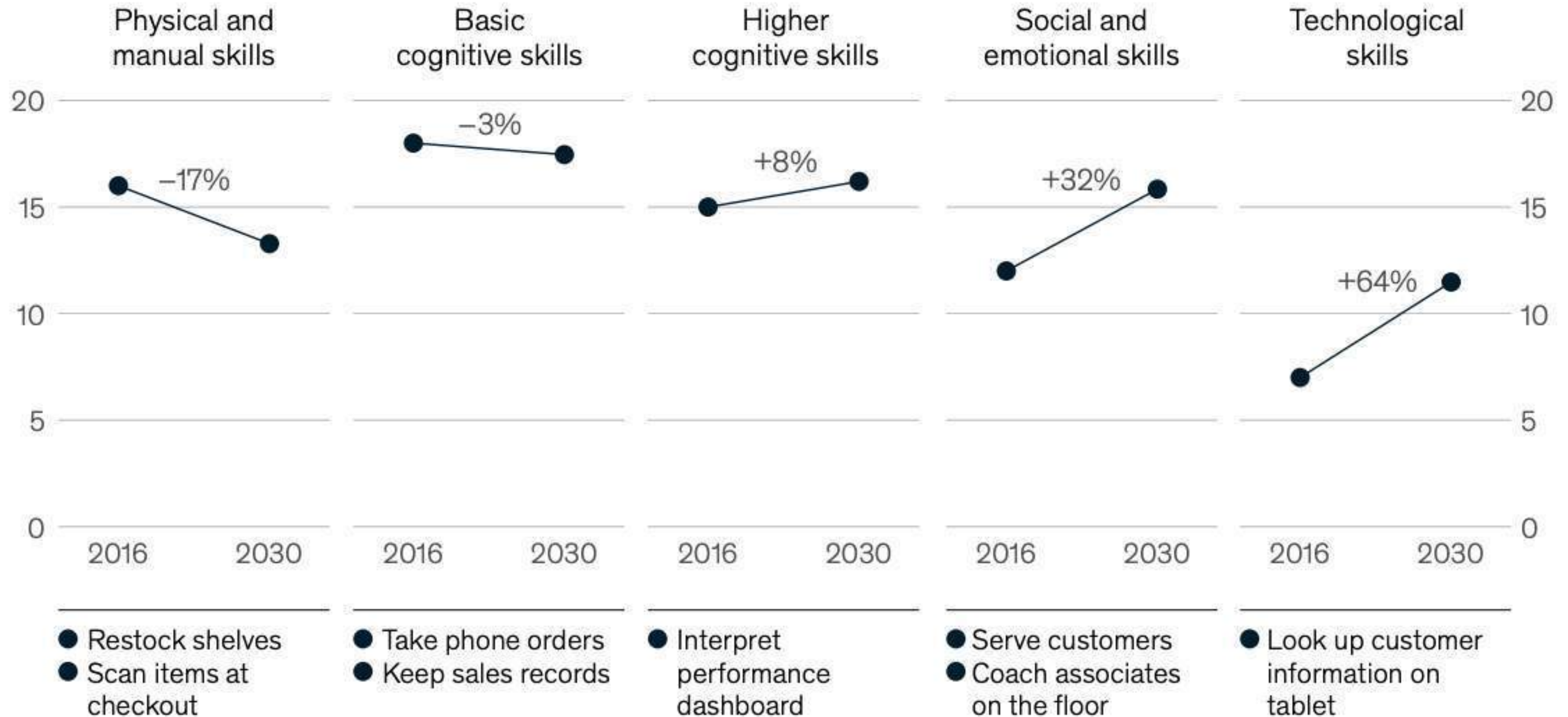
**44%**

**Van alle werknemers wereldwijd  
moet nieuwe skills aanleren**

**Welke skills zijn er nodig in 2030?**

# Social and technological skills are becoming more important in retail.

Retail hours worked, by activity, US and Western Europe,<sup>1</sup> billions

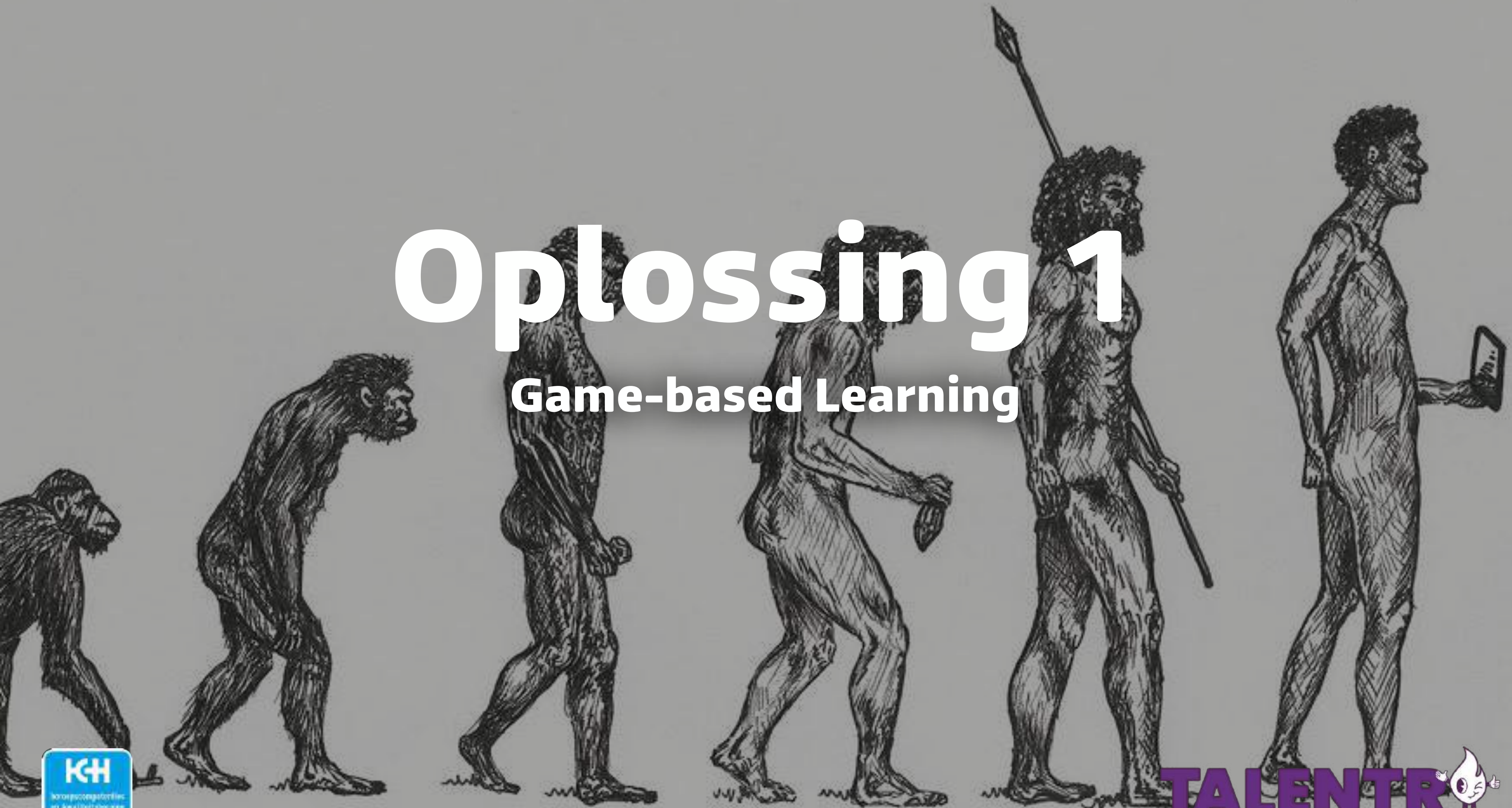



**Skills gap**  
**Afnemende aantrekkingskracht**  
**Digitale revolutie 2.0**

**Wat kunnen we daaraan doen?**

# Opløssing 1

Game-based Learning



The background is a faded, semi-transparent image of the Super Mario 64 title screen. It features the iconic floating island with a castle, a Piranha Plant, a Koopa, a Star, and a Goomba. On the right, a winged Mario is flying. The title 'SUPER MARIO 64' is prominently displayed in its characteristic colorful, blocky font.

**61%**  
**Nieuwe generatie groeit op  
in games en met gamification**

# Andere manier van leren vereist andere aanpak in onderwijs

Game-based learning verhoogt  
motivatie en betrokkenheid



45%

**Minder verloop van medewerkers door gamification**

“Once you stop learning,  
you start dying.”

*Albert Einstein*



# Opløssing 2

## Skill-based hiring



**Van knowledge-based naar  
skill-based learning**

9:41



85% matching score



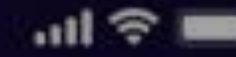
It's a Match!

You are now a match with Bol.com. You have a 85% matching score!

Accept match

Keep swiping

9:41



85% matching score



It's a Match!

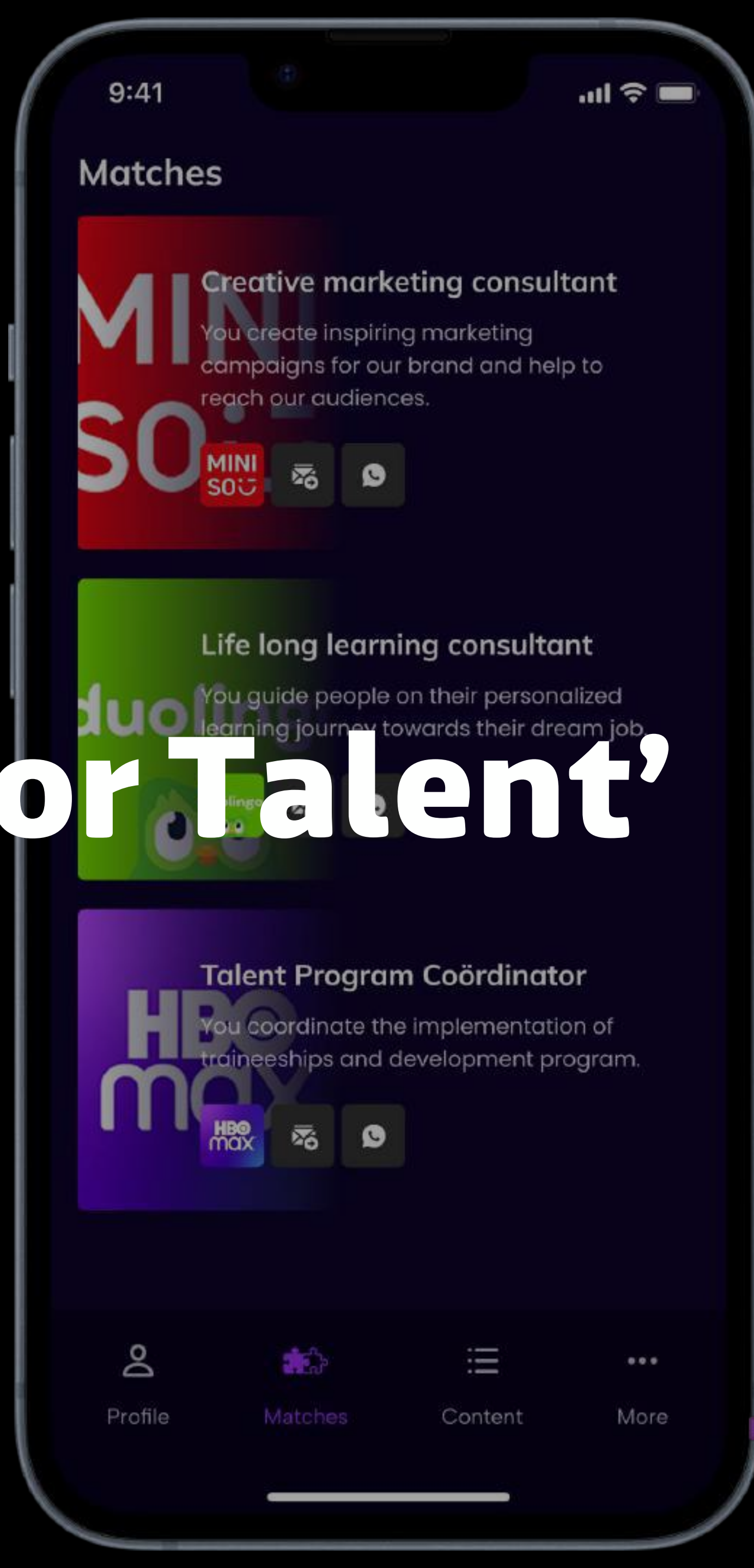
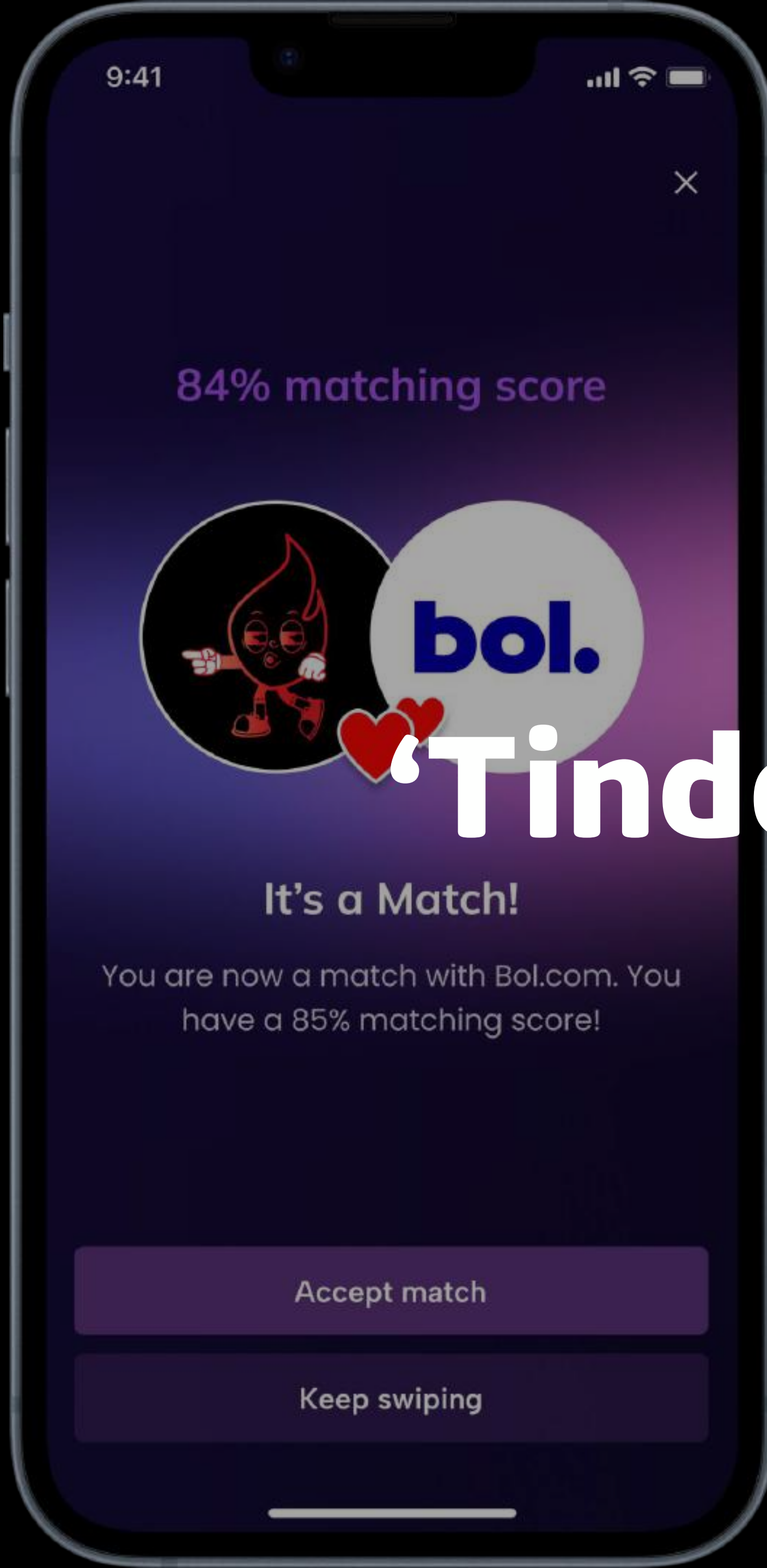
You are now a match with Bol.com. You have a 85% matching score!

Accept match

Keep swiping

# Juiste skills vergroten de kans op een passende carrière match





# 'Tinder for Talent'



Education & learning

Talents looking for a **boost** of their **skills** and **career**.

Companies that require certain **skills** or **personalities**.

Hiring & recruitment

# 'De Sweet spot van Talent'

Looking for opportunities and **personal** growth

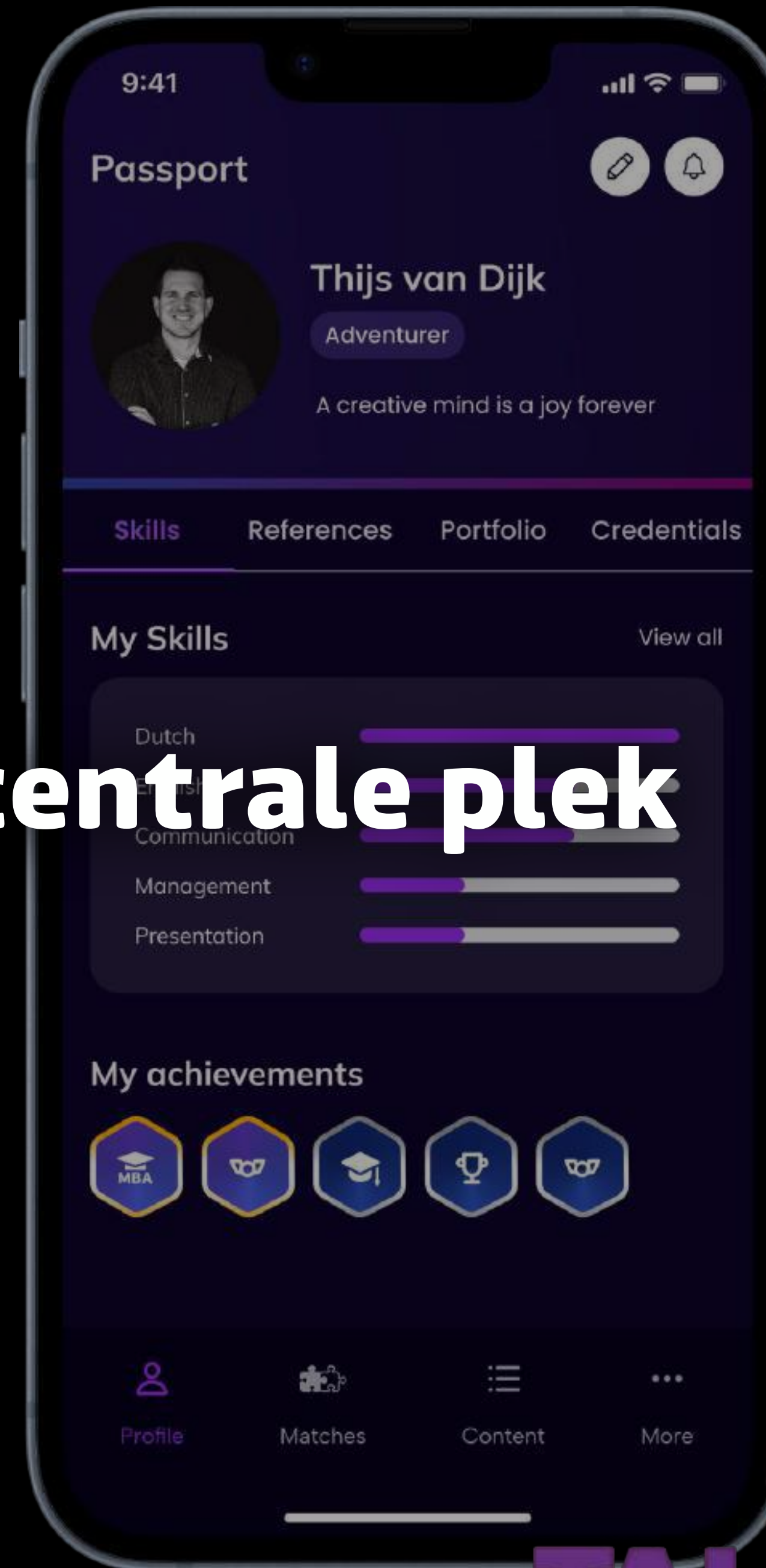
Looking for opportunities and **business** growth

Sweet spot of talent

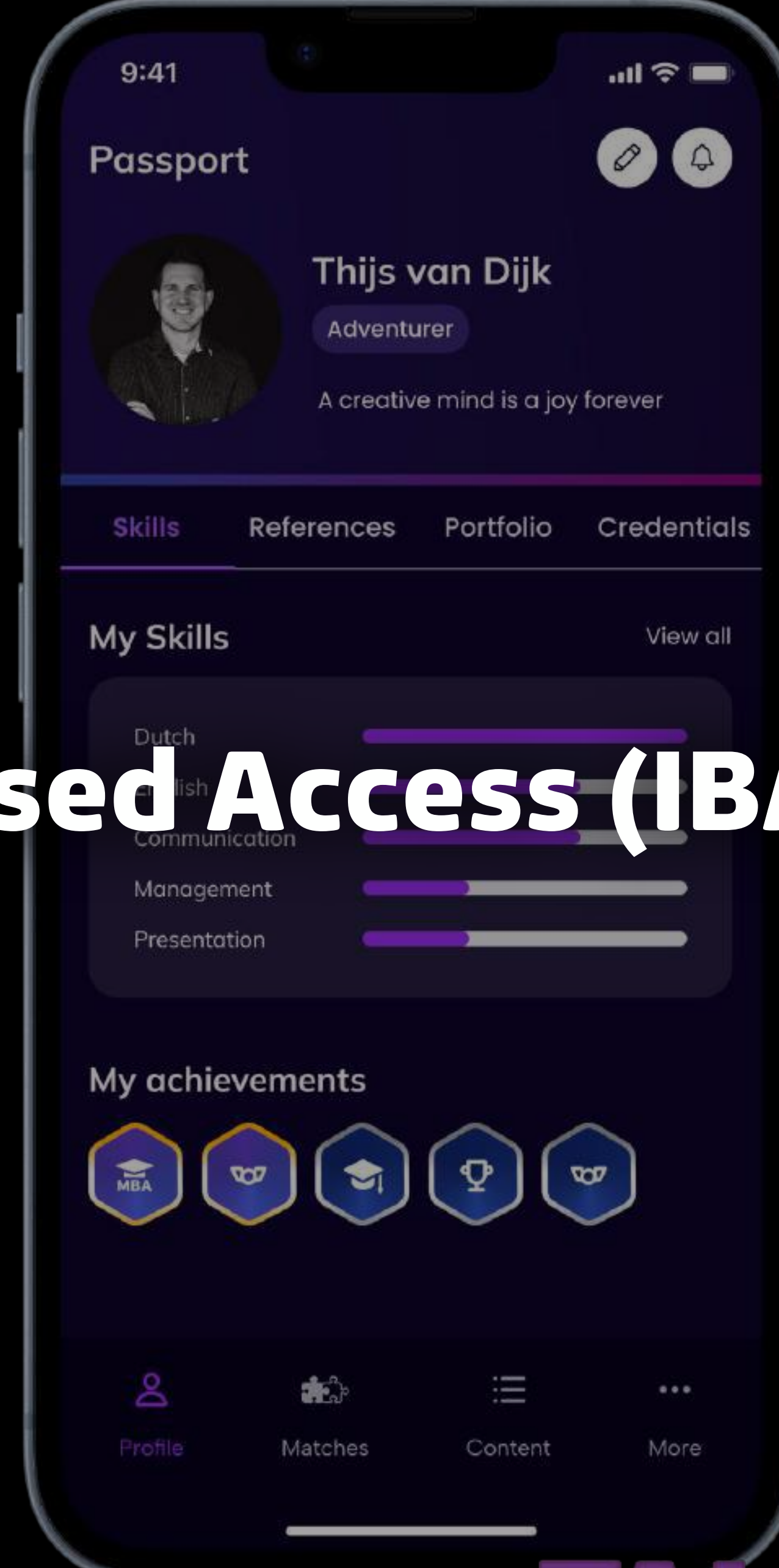


# Oplossing 3

## Het digitale skills paspoort

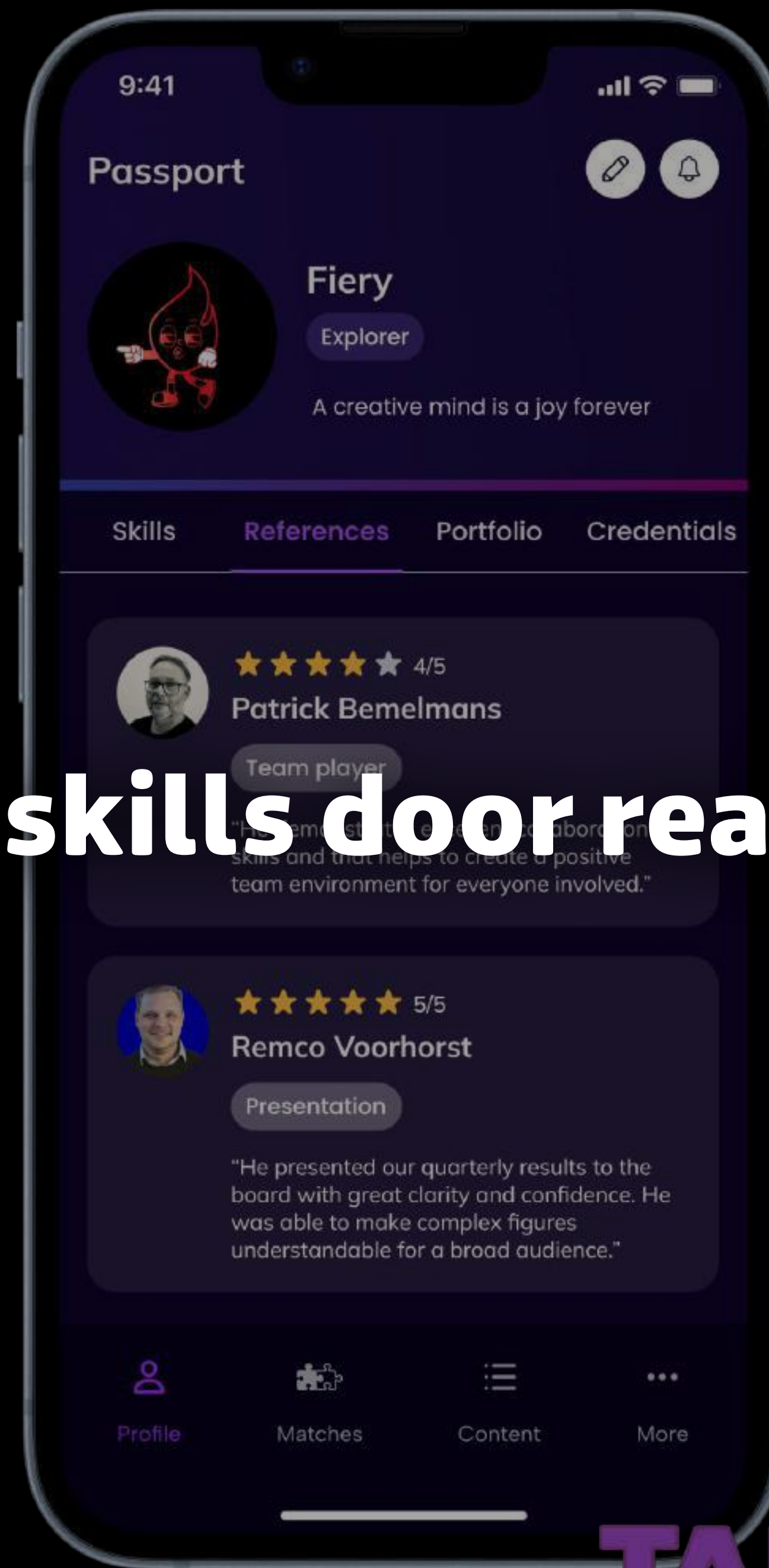
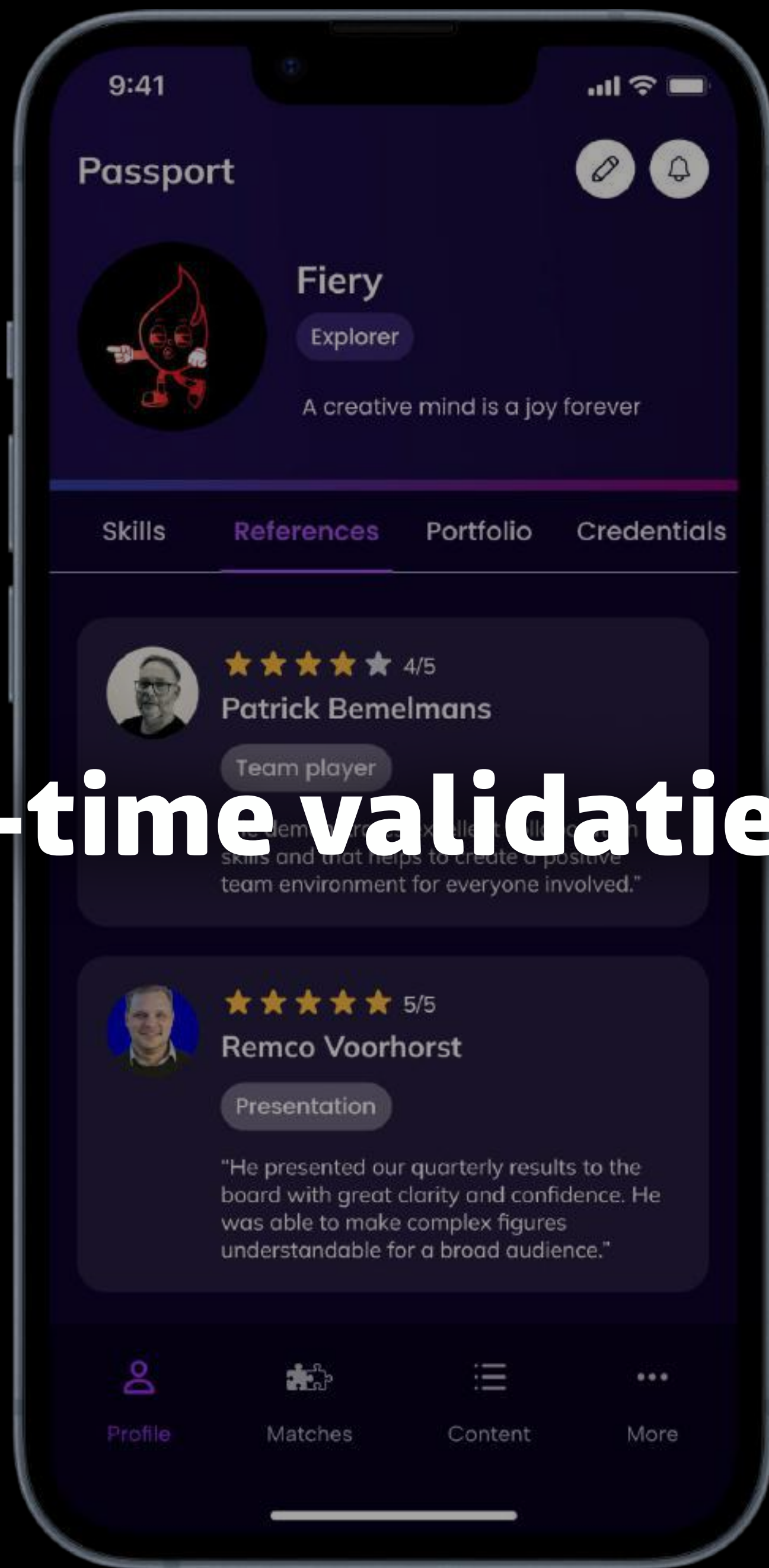


Al jouw skills op één centrale plek



# Veilig dankzij Identity Based Access (IBA)

# Real-time validatie van jouw skills door real people



# Zó worden skills de valuta van de toekomst



**Game-based learning + Skill-based hiring  
X Digitaal Skills Paspoort =**

**MORGA**

**Het is nog niet te laat**

UNLOCK  
YOUR  
POTENTIAL

**See you in 2030!**



# Vragen?



**Thijs van Dijk**

Creative Marketing Strategist 🚀 | TEDx  
Speaker | Merkpsycholoog | Podcasthost @B...



**Let's Connect!**